

Mladinska komisija GZ Novo mesto

Seidlova cesta 29

8000 NOVO MESTO

tel. 07/ 39 34 270

E-pošta: info@gasilskazveza-nm.si

Na osnovi programa dela Mladinske komisije Gasilske zveze Novo mesto za leto 2019
organiziramo:

TEKMOVANJE V GASILSKI ORIENTACIJI GZ NOVO MESTO 2019

ki bo v PETEK, 30. AVGUSTA 2019

(ura in kraj bosta sporočena naknadno)

Tekmovanje bo potekalo v organizaciji GZ Novo mesto

TEKMOVALNE KATEGORIJE (ekipo sestavljajo trije člani*)

- kategorija PIONIRJI (ekipa fantov ali mešano) - od 7 do 11 let; (letniki 2008 – 2012; GŠTD, 2013)
- kategorija PIONIRKE - od 7 do 11 let; (letniki 2008 – 2012; GŠTD, 2013)
- kategorija MLADINCI (ekipa fantov ali mešano) - od 12 do 16 let; (letniki 2003 – 2007; GŠTD, 2013)
- kategorija MLADINKE - od 12 do 16 let; (letniki 2003 – 2007; GŠTD, 2013)
- kategorija GASILCI PRIPRAVNIKI (ekipa fantov ali mešano) - od 16 do 18 let; (letniki 2001 – 2003; GŠTD, 2013)
- kategorija GASILKE PRIPRAVNICE - od 16 do 18 let; (letniki 2001 – 2003; GŠTD, 2013)

Tekmoval-ci/ke letnika 2003 (16 let) lahko tekmujejo v kategoriji mladin-cev/k ali gasil-cev/k pripravniki-c.

*V ekipi treh, je lahko samo eden od tekmovalcev mlajši od razpisane starosti za posamezno kategorijo!

PRAVICA NASTOPA

Pravico nastopa na tekmovanju v gasilski orientaciji imajo ekipe, ki se bodo do roka prijave na ta razpis, ter bodo izpolnjevale ostale pogoje po tem razpisu.

PRIJAVA

Sestava ekip (prijavnica) se pošlje preko Vulkana **do vključno 15. 08. 2019**. Prijavnico mora potrditi matična gasilska zveza, šele potem postane veljavna.

Starost članov posamezne ekipe se bo predhodno preverjala v programu Vulkan.

Kasnejših in nepopolnih prijav ne sprejemamo!

NEOPRAVIČENA ODSOTNOST

Za neodjavljene in po tem roku odjavljene ekipe bodo prostovoljnim gasilskim društvom zaračunani stroški organizacije tekmovanja.

IDENTIFIKACIJA NA DAN TEKMOVANJA

Na komisiji A se ekipe identificirajo z novo izkaznico pionirja in mladince s sliko ali gasilsko izkaznico. Stare knjižice pionirja in mladince NE VELJAJO! Vsi tekmovalci morajo biti vpisani v program Vulkan. Ob sumu na nepravilne podatke, je ekipa dolžna predložiti osebne dokumente.

OSEBNA OPREMA (UNIFORMIRANOST)

Za tekmovanje v gasilski orientaciji ni potrebna gasilska delovna obleka. Tekmovalci in mentorji naj imajo primerno športno obutev in naj so športno oblečeni. Priporočamo obutev in obleko primerno vremenskim razmeram.

ČAS NASTOPA

Vsaka ekipa se javi pri A komisiji po časovnici (vsaj 30 minut pred štartom), kjer dobi ocenjevalni list, ustrezna navodila in je napotena na vajo izven proge (v primeru variante 1) ali štartno mesto.

Časovnica tekmovanja bo na spletni strani GZ Novo mesto objavljena tri dni pred tekmovanjem. Časovnica mora vsebovati čas prijave na A komisiji, čas nastopa na vaji izven proge-v primeru variante 1, čas prihoda na mesto z oznako start in čas štarta.

V kolikor bodo ekipe zamujale na štart, bo ekipa za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko. Za zamudo se šteje, če ekipa ni pravi čas na mestu z oznako START.

SESTAVA in NAVODILA ZA EKIPE

- Vsak član lahko nastopi samo za eno ekipo.
- Če ekipa prekine tekmovanje, mora mentor obvestiti komisijo "B" na cilju. Ekipa pa mora kljub temu oddati na cilju ocenjevalni list in karto terena zaradi evidence tekmovalnih ekip.
- Priporočamo mobitel, ki naj bo povezava z mentorjem zaradi nepredvidenih dogodkov.
- Člane pionirskih ekip obvezno spremlja mentor, ki je vpisan na prijavnem listu. Mentor lahko spremlja samo eno ekipo, vendar hkrati ne more biti tekmovalec na istem tekmovanju. Če pride na sami prijavi pri A komisiji do spremembe, mora ekipa to spremembo obvezno sporočiti (npr. zamenjava mentorja).
- Ekipa se orientira s pomočjo karte in kompasa. Ekipa uporablja lasten kompas. Brez kompasa se ekipa ne more prijaviti na A komisiji.

KARTA

- Karto ekipa prejme 2 minuti pred štartom.
- Po prihodu v cilj mora ekipa karto obvezno vrniti. V primeru, da ekipa karte ne vrne ob prihodu v cilj, prejme 200 negativnih točk.

- Karta mora imeti naslednje obvezne sestavine: merilo (prikazano številčno), legendo (npr. oznaka starta/cilja, kontrolna točka, ...), oznako severa, ime tekmovanja, naziv kategorije, naštetih kontrolne točke. Shematski prikaz obveznih skupin podatkov gasilske orientacijske karte je v prilogi razpisa.
- Karta mora zajemati območje tekmovanja z eno kilometrskim »varnostnim« območjem od skrajne kontrolne točke ali predvidene trase.
- Končno izdelana karta za uporabo na tekmovanju mora biti plastificirana, oz. drugače osnovno zaščitena pred zunanjimi vplivi.
- Karta ne sme vsebovati nobenih opisov poti.
- Priporočena velikost karte je A4. Zaradi izbire merila, oblike terena ali trase se velikost lahko primerno poveča.

Navodilo za izdelavo karte za tekmovanje iz gasilske orientacije:

- Karto pripravi organizator gostitelj v sodelovanju z MS GZS.
- Na karti mora biti obvezno narejena reambulacija* (mora biti obvezno ažurirana oz. dopolnjena, obnovljena; - vneseni morajo biti vsi zgrajeni objekti, komunikacije, spremembe,...).

*Natančnost in kvaliteto karte izboljšamo z reambulacijo, ker poenostavljeno pomeni dopolnjevanje.

Za pripravo ažurirane karte lahko izdelovalec kot pomoč uporabi naslednja orodja, tehnike, pripomočke in pomagala (opomba: informativno so naštetih samo nekateri): natančen ogled in obhod terena, da se ugotovi dejansko stanje, sprotne beleženje sprememb, uporaba PISO portala (geoprostor.net), Geopedie, Najdi.si zemljevida, Atlas okolja (Arso), TIS, Google zemljevidov, Google zemlje, ostalih dostopnih zemljevidov in kart, uporaba GPS, ...

Po natančnem pregledu terena in zajemu sprememb se karto elektronsko obdelava (nanjo se vnesejo vse spremembe – komunikacije (npr. potek novih poti), objekti, ostale spremembe; neobstoječe je potrebno izbrisati, označijo se morebitna nevarna območja za prehod-prepovedan prehod, ...). Uporabi se lahko katerikoli program za vnašanje podatkov na karto v elektronski obliki (npr. Purple Pen, Slikar, Paint.net,...). Podlago za karto (DTK 25) ustreznega področja se lahko dobi v elektronski obliki, ali se jo slika ali fotokopira ali skenira. Nato se jo poveča na ustrezno merilo, ki zaobjame območje tekmovanja ter se jo pravilno opremi oz. obdelava.

Karto ekipa prejme 2 minuti pred štartom.

Po prihodu v cilj mora ekipa karto obvezno vrniti. V primeru, da ekipa karte ne vrne ob prihodu v cilj, prejme 200 negativnih točk.

PROGA

Tekmovanje iz gasilske orientacije je sestavljeno iz orientacijske proge in iz vrste kontrolnih točk, ki jih mora vsaka ekipa najti po vrstnem redu od prve do zadnje kontrolne točke (po zaporedni številki kontrolne točke) in to kar najhitreje.

Proga:

- za pionirje, pionirke je dolga cca. 2000 m in ima 4 aktivne kontrolne točke;
- za mladince, mladinke je dolga cca. 3000 m in ima 6 aktivnih kontrolnih točk;
- za gasilce pripravnike, gasilke pripravnice je dolga cca. 5000 m in ima 6 aktivnih kontrolnih točk;

Proga nima označb, opisov ali katerihkoli (označevalnih) drugih elementov.

Priporočamo krožno traso (start in cilj na istem mestu). Linijske variante se poslužujemo izjemoma.

Opomba: Za dolžino proge se šteje zračna razdalja. Glede na težavnost terena ali število ekip se lahko razdalja proge temu ustrezno prilagodi.

KONTROLNA TOČKA

Kontrolna točka je prostor v naravi, kjer ekipa izvede določeno vajo.

Kontrolna točka je lahko »aktivna« (na njej se izvede vaja) ali »mrtva« (na njej se ekipa le registrira). Kontrolna točka je na karti označena z rdečim krogcem in zaporedno številko. Kontrolna točka se nahaja v središču kroga, na terenu pa je območje kontrolne točke lahko oddaljeno do 10 m od središča območja določenega na karti. Kontrolna točka je dobro določljiva na terenu in tako tudi na karti.

Namen kontrolnih točk je, da ekipe ne skrajšujejo začrtanih poti.

Na kontrolno točko morajo priti vsi trije člani ekipe skupaj, pri pionirjih, pionirkah tudi mentor. S pripravo orodja za vajo lahko ekipe začnejo šele potem, ko je ekipa popolna.

Po izvedeni vaji na vsaki kontrolni točki se mora vodja ekipe obvezno podpisati ob navzočnosti sodnika in mentorja pri kategoriji pionirjev, pionirk.

Poleg aktivnih kontrolnih točk se zaradi ustreznega trasiranja proge lahko doda tudi mrtva točka, vendar največ dve na posamezni progi. Tudi mrtva točka mora biti na karti označena z rdečim krogcem in zaporedno številko. Na mrtvi točki ekipa opravi registracijo - sodnik ekipi v ocenjevalni list potrdi oz. označi prihod na točko (npr. s štampljko in podpisom), ekipa nato nadaljuje s progo. Kontrolne točke morajo biti v naravi označene (npr. z listom A4 z imenom kontrolne točke in zaporedno številko, obešenim na višini najmanj 1 m). Oznaka mora biti iz optimalne smeri prihoda vidna najmanj z razdalje 10 m.

Mesto kontrolnih točk in razporeditev vaj določi in razporedi organizator glede na teren. Mentorji ekip pionirjev, pionirk pri izvedbi posameznih vaj na kontrolni točki počakajo svojo ekipo na mestu, ki ga določi in označi organizator tekmovanja.

Pri prostorski razporeditvi kontrolnih točk je potrebno upoštevati dejavnik »orientacije«, kar pomeni, da morajo biti kontrolne točke postavljene tako, da ekipam omogočajo, da same izberejo najoptimalnejšo pot.

V kolikor je kontrolna točka zasedena in ekipa ne more začeti s pripravo orodja in izvedbo vaje, je ekipa dolžna počakati na poziv sodnika za začetek priprave orodja in izvedbe vaje na določenem mestu. Mesto določi organizator. Mesto čakanja mora biti določeno tako, da čakajoče ekipe ne ovirajo ali kakorkoli pomagajo ekipam, ki se pripravljajo ali izvajajo vajo.

Za pripravo orodja/opreme na aktivni kontrolni točki (na vaji izven proge in na vajah na progi) ima ekipa na voljo maksimalno 60 oz. 90 sekund (vaja »v napad«). V kolikor ekipa v 60 oz. 90 sekundah (vaja »v napad«) ne pripravi orodja/opreme in se pripravi na začetek izvajanja vaje, dobi ekipa za vsako dodatno sekundo priprave 1 NT.

Aktivne kontrolne točke na orientacijski progi:

pionirji, pionirke	mladinci, mladinke	gasilci pripravniki, gasilke pripravnice
Vaja z vedrovko – vaja izven proge	Vaja z vedrovko – vaja izven proge	Postavitev orodja za vajo z MB – vaja izven proge
Štafetno vezanje vozlov	Štafetno vezanje vozlov	Štafetna navezava orodja
Praktične vaje iz orientacije	Praktične vaje iz orientacije	Praktične vaje iz orientacije
Topografski znaki	Topografski znaki	Topografski znaki
	Hitrostno zvijanje cevi	Hitrostno zvijanje cevi
	Štafetno spajanje cevi na trojak	»V napad«

NAČIN TEKMOVANJA

VAJA IZVEN PROGE

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink morajo opraviti "Vajo z vedrovko".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic morajo opraviti "Postavitev orodja za vajo z MB".

Organizator v časovnici določi kdaj se izvede »Vaja izven proge«, ali pred startom ali po prihodu v cilj (časovnica tekmovanja bo na spletni strani GZS objavljena tri dni pred tekmovanjem).

Varianta 1: Izvedba vaje pred startom

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink najprej opravijo "Vajo z vedrovko" in se nato javijo na prostoru z oznako "Start".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic najprej opravijo vajo "Postavitev orodja za vajo z MB" in se nato javijo na prostoru z oznako "Start".

Čas nastopa ekipe na »Vaji izven proge« mora biti opredeljen v časovnici tekmovanja.

Varianta 2: Izvedba vaje po prihodu v cilj

Ekipe pionirjev, pionirk, mladincev in mladink v najkasneje 10 minutah po prihodu v cilj opravijo "Vajo z vedrovko".

Ekipe gasilcev pripravnikov in gasilk pripravnic v najkasneje 10 minutah po prihodu v cilj opravijo "Postavitev orodja za vajo z MB".

V kolikor bodo ekipe zamujale na »Vajo izven proge«, bo ekipa za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z eno (1) negativno točko.

START

Ekipe štartajo v določenem časovnem intervalu (navadno na 1 ali 2 minuti), po časovnici tekmovanja (časovnica tekmovanja bo na spletni strani GZS objavljena tri dni pred tekmovanjem).

Vsaka ekipa se javi na označenem prostoru za »Start« po časovnici (vsaj 5 minut pred štartom), s sabo mora imeti ocenjevalni list, ki ga je prejela na A komisiji in kompas (ekipe uporabljajo lasten kompas).

V kolikor bodo ekipe zamujale na štart, bo ekipa za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z eno (1) negativno točko. Za zamudo se šteje, če se ekipa na označenem prostoru za »Start« ne javi po časovnici (5 min pred štartom). Ekipa, ki zamudi, dobi negativne točke za zamudo in mora počakati na prvo prosto mesto v časovnici na mestu, ki ga določi organizator. To mesto mora biti v bližini Starta in mora onemogočati čakajoči ekipi stik s preostalimi ekipami.

Na štartu ekipa dobi karto z vrisanimi kontrolnimi točkami. Karto ekipa prejme 2 minuti pred štartom.

DELO NA PROGI

Progo mora ekipa obiti po vrstnem redu od prve do zadnje kontrolne točke (po zaporedni številki kontrolne točke). V kolikor ekipa pride na kontrolno točko in nima opravljene predhodne kontrolne točke, sodnik ekipi v ocenjevalni list pripiše 200 negativnih točk za nepravilen vrstni red kontrolnih točk.

V kolikor pride ekipa v cilj, brez opravljene kontrolne točke (ali več kontrolnih točk), prejme ekipa za vsako neopravljeno kontrolno točko 200 negativnih točk.

MRTVI ČAS

Je čas, ki ga ekipa porabi za čakanje na izvedbo, pripravo orodja/opreme in čas izvedbe vaje na posamezni kontrolni točki. Mrtvi čas se šteje od prihoda na kontrolno točko do odhoda iz kontrolne točke. Ta čas se odšteje od časa proge (čas teka/hoje na progi). Na posamezni kontrolni točki ga je potrebno natančno evidentirati in vpisati tudi v ocenjevalni list (__min__ sek). Prihod na kontrolno točko je takrat, ko zadnji tekmovalec stopi v označeno polje. Odhod iz kontrolne točke je, ko prvi tekmovalec zapusti kontrolno točko. Pri pionirjih, pionirkah se obravnava tudi mentorja.

ČAS IZVEDBE VAJE NA KONTROLNI TOČKI

Je čas, ki ga ekipa porabi za izvedbo vaje na kontrolni točki. Pri disciplinah, kjer se meri čas, se ta v celoti vpiše v ocenjevalni list kot negativne točke.

Ob ročnem merjenju se praktične vaje ocenjujejo na eno decimalno natančno, ob elektronskem merjenju pa na dve decimalni natančno.

CIJ

Ekipa mora v cilj priteči skupaj, pri pionirjih, pionirkah tudi mentor. Čas se ustavi, ko je zadnji član ekipe (pri pionirjih, pionirkah tudi mentor) pretekel ciljno črto.

Takoj po prihodu v cilj mora ekipa oddati karto in ocenjevalni list. V kolikor ekipa ne odda karte prejme 200 negativnih točk za neodano karto. V koliko ekipa ne odda ocenjevalnega lista se ekipo diskvalificira.

SKUPNI ČAS

Je čas, ki ga ekipa porabi od štarta do cilja. Maksimalni skupni čas, ki ga ekipa lahko porabi na progi je 2 uri in pol (vključno z mrtvim časom). Po preteku tega časa je ekipa diskvalificirana (v ta čas ni všteto, če pride do tehnične napake ali težave oz. težave organizatorja).

ČAS PROGE (ČAS TEKA/HOJE NA PROGI)

Je čas, ki ga ekipa porabi, da opravi s progo.

Čas proge = Skupni čas – Mrtvi čas. Ocenjevanje: 1 minuta = 2 negativni točki.

OPREMA NA TEKMOVANJU

Slike orodja in opreme bodo objavljene na spletni strani GZS 10 dni pred pričetkom tekmovanja.

OCENJEVANJE

Ocenjevanje se opravi na podlagi Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije, ki so priloga tega razpisa. Pravilnost izvedbe tekmovalne discipline ocenjuje ocenjevalna komisija, ki jo sestavljajo predsednik in določeno število članov, odvisno od vrste tekmovalne discipline.

Začetno (pozitivno) število točk je 1000.

Glede na začetno skupno starost ekipe, ekipe dobijo naslednje dodatno število pozitivnih točk (za izračun se upošteva letnica rojstva):

pionirji, pionirke		mladinci, mladinke	
starost enote	pozitivne točke	starost enote	pozitivne točke
21-23	5	36-38	5
24-26	3	39-41	3
27-29	2	42-44	2
30-32	1	45-47	1
33	0	48	0

- v kategoriji pionirjev, pionirk lahko tekmuje tudi član v starosti 6 let, vendar se upošteva njegova starost 7 let;
- v kategoriji mladincev, mladink lahko tekmuje tudi član mlajši od 12 let, vendar se upošteva njegova starost 12 let;
- v kategoriji gasilcev pripravnikov, gasilk pripravnic se dodatne točke ne dodelujejo.

Negativne točke se odštevajo od začetnega (pozitivnega) števila točk, višje je število točk, boljša je uvrstitev.

Negativne točke so:

- Čas proge (hoje/teka na progi) se spremeni v negativne točke (1 minuta = 2 negativni točki). Čas proge je čas, ki ga je ekipa porabila na progi. Čas proge = Skupni čas – Mrtvi čas;
- Rezultati na kontrolnih točkah (po pravilih Ocenjevanja);
- Ekipa, ki bo zamujala na štart, bo za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko;
- V primeru izvedbe Varianta 2: Izvedba vaje po prihodu v cilj: Ekipa, ki bo zamujala na »Vajo izven proge«, bo za vsako začetno minuto zamujanja kaznovana z 1 negativno točko;
- Ekipa, ki je zgrešila začrtano pot in posledično ni opravila naloge na posamezni kontrolni točki, se kaznuje z 200 negativnimi točkami (za vsak primer);
- Ekipa, ki po prihodu v cilj ne bo oddala karte bo prejela 200 negativnih točk. Če ekipa ne bo oddala ocenjevalnega lista bo diskvalificirana.

Delitev mest

V primeru delitve mest se uporabijo naslednji prioritetni vrstni red nalog:

- 1) čas teka,
- 2) praktične vaje iz orientacije,
- 3) praktična vaja topografski znaki,
- 4) seštevek preostalih vaj pri posamezni kategoriji.

KOMISIJA ZA PRITOŽBE (ODLOČANJE O OCENITVI)

Člani ocenjevalne komisije ocenjujejo tekmovalne ekipe na podlagi Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije.

Tekmovalna ekipa se lahko v roku 30 min po prihodu v cilj ali opravljeni vaji izven proge (v primeru Variante 2) na delo ocenjevalne komisije v primeru kršitve Pravil in točkovanj za izvedbo orientacije pisno pritoži komisiji za pritožbe.

Komisijo za pritožbe sestavljajo: vodja tekmovanja, predsednik tekmovalnega odbora in predsednik komisije B. Dokončno odločitev o pritožbi sprejme komisija za pritožbe pred razglasitvijo rezultatov.

NAGRADE

Vse ekipe prejmejo pisna priznanja, najboljše tri ekipe pri pionirjih, pionirkah, mladincih, mladinkah, gasilcih pripravnikov in gasilkah pripravnicah pa prejmejo medalje in pokale. Ekipe morajo OBVEZNO počakati do konca razglasitve rezultatov. V primeru, da neopravičeno predčasno zapustijo tekmovanje in so prejemniki nagrad, jim le-te ne pripadajo.

PREHRANA

Za vse ekipe organizator poskrbi za prehrano in osvežilni napitek.

TEKMOVANJE EKIPE IZVEN KONKURENCE

Ekipa tekmuje izven konkurence, če pride ekipa na tekmovanje brez izkaznic pionirja in mladince oz. gasilskih izkaznic, če izkaznica pionirja in mladince ni pravilno izdelana (nepopolni podatki, brez podpisa, ...), ali se ugotovi, da je eden izmed članov ekipe starejši, kot so predpisane letnice za določeno kategorijo.

DISKVALIFIKACIJA EKIPE (DIS)

Tekmovalna ekipa je diskvalificirana če:

- se tekmovalci ali mentorji neprimerno vedejo pred otvoritvijo ali med otvoritvijo tekmovanja, v času tekmovanja, pred zaključkom, med zaključkom ali po zaključku tekmovanja;
- se tekmovalci ali mentorji nespodobno vedejo do sodnikov;
- tekmovalci ali mentorji namerno ovirajo tekmovalce druge tekmovalne ekipe;
- če se pri tekmovalcih ali mentorjih zazna kakršen koli sum prisotnosti alkohola in nedovoljenih substanc na celotnem prizorišču tekmovanja;
- če katerikoli tekmovalec pri katerikoli vaji ne poizkuša opraviti naloge;
- če si ekipe, mentorji ali spremljevalci pred tekmovanjem ogledujejo teren in hodijo po ali ob progi;
- če ekipe, mentorji ali spremljevalci odstranjujejo, nameščajo ali kakorkoli drugače posegajo v označbe in progo ter ne spoštujejo navodil;
- tekmovalci ali mentorji posredujejo podatke o karti, progi ali poteku proge drugim ekipam, mentorjem oz. osebam, ki ne sestavljajo dane ekipe;
- če je na cilju nepopolna ekipa (pri pionirskih ekipah vključno z mentorjem);
- če je nepopolna ekipa (pri pionirskih ekipah vključno z mentorjem) na katerikoli kontrolni točki;
- če mentor spremlja več pionirskih ekip ali hkrati spremlja pionirsko ekipo in je tekmovalec v drugi kategoriji se vse ekipe diskvalificira;
- če ekipa po prihodu v cilj ne odda ocenjevalnega lista;
- če od starta ekipe preteče več kot 2,5 ure;
- če ekipa pri premagovanju proge uporablja kakšna koli prevozna sredstva;
- če ekipa ali del ekipe, vključno z mentorjem zapusti razglasitev rezultatov in zaključek tekmovanja pred zaključkom tekmovanja (pred dovoljenim odhodom ekip),
- če se ugotovi, da je ekipa goljufala ali kakorkoli priredila podatke tekmovalcev (npr. neresnični rojstni podatki, ...).

Poleg zgoraj naštetih vzrokov za diskvalifikacijo so pri vsaki posamezni vaji na kontrolni točki še dodatno opredeljeni vzroki za diskvalifikacijo.

O diskvalifikaciji tekmovalne enote odloči komisija za pritožbe dokončno.

V primeru diskvalifikacije tekmovalna ekipa ne prejme nagrade, priznanja za udeležbo. Črta se tudi iz vrstnega reda tekmovalnih ekip.

STATUS EKIPE

V kolikor je bila ekipa prijavljena na tekmovanje, se je tekmovanja udeležila - se je prijavila na A komisiji, nato pa je bila zaradi vzrokov za diskvalifikacijo diskvalificirana, se takšno ekipo označi z oznako: **DIS - diskvalifikacija**.

V kolikor je bila ekipa prijavljena na tekmovanje, se je tekmovanja udeležila - se je prijavila na A komisiji, nato pa zaradi različnih vzrokov tekmovanja ni dokončala (je vmes odstopila), se takšno ekipo označi z oznako: **DNF - odstop**.

V kolikor je bila ekipa prijavljena na tekmovanje in se tekmovanja ni udeležila - se ni prijavila na A komisiji, se takšno ekipo označi z oznako: **NIT - ni tekmovala**.

INFORMACIJE

Vse ostale informacije lahko dobite na GZ Novo mesto:
na telefonski številki 031 212 626 (Katja Pečak) ali katja.pecak@gmail.com.

OSTALA POMEMBNA NAVODILA, PRIPOROČILA

Priporočamo, da imajo člani ekip s seboj zdravstvene kartice.
Tekmovanje bo potekalo v vsakem vremenu, zato priporočamo primerno obutev in oblačila.
Tekmovanje poteka na lastno odgovornost.

Z gasilskimi pozdravi!

Predsednica MK GZ Novo mesto
Katarinca Pečak, l.r.

Predsednik GZ Novo mesto:
Fikret Fejzić, l.r.

Priloge:

- PRAVILA IN TOČKOVANJE ZA IZVEDBO ORIENTACIJE,
- LITERATURA(topografski znaki),
- SKICE (vozli, navezave orodja)